



Ausschreibung

**zu den Einladungswettkämpfen zur Stadioneröffnung am
Samstag, 27. September 2014**

Ort: Olympiastadion 64653 Lorsch, Navigation: Am Birkengarten 3,
64653 Lorsch

Wettbewerbe:

Schüler/innen U10 – 40m Hindernisstaffel lt. beigefügter Disziplinkarte

Schüler/innen U12 – 6X50 m Staffel

Schüler/innen U16 + U14 – Weitsprung, 800m Lauf

Frauen/U18/U20 – 100m, 800m, 4X100, Hochsprung, Speer, Kugel

Männer/U18/U20 – 100m, 800m, 4X100, Hochsprung, Kugel

Auskünfte und Meldungen nach Einladung bis 25.09.2014 an:

Sonja Zintl, Oberstr. 20, 64653 Lorsch, Tel: 06251/54624, Fax: 06251/869278

Mail: meldung-lcolorsch@web.de

***Alle eingeladenen Teilnehmer/innen sind an diesem Wettkampf von der
Meldegebühr befreit.***

Zeitplan:

11.00 Uhr Kugel F/U20/U18

11.30 Uhr Hoch F/U20/U18

11.30 Uhr 800m Schü U14/U16

11.45 Uhr 800m Schüinnen U14/U16

12.00 Uhr Weit 1 Schü 14/16 und Weit 2 Schüinnen U14/U16

12.00 Uhr 800m M/U20/U18

12.15 Uhr 800m F/U20/U18

12.30 Uhr Kugel M/ U20/U18 und Hoch M/ U20/U18

12.45 Uhr 100m F/U20/U18

13.15 Uhr Speer F/U20/U18

13.30 Uhr 100m M/U20/U18

15.00 Uhr Hindernisstaffel U10

15.15 Uhr 6X50m Schü/Schüinnen U12

15.30 Uhr 4X100m M/U20/U18 und F/U20/U18

Zeitplanänderungen vorbehalten – begrenzte Teilnahmefelder

Annahme der Meldung wird bestätigt – Nachmeldungen nicht möglich

Anfangshöhen und Steigerungen im Hochsprung:

M/mJ U20/U18: Einstiegshöhe 1,55 m bis 1,75 m Steigerung 5 cm, danach alle 3 cm

W/wJ U20/U18: Einstiegshöhe 1,40 m bis 1,55 m Steigerung 5 cm, danach alle 3 cm

Allgemeine Hinweise:

- Die Wettkämpfe werden gemäß gültiger IWR, DLO durchgeführt.
- Weder der Veranstalter noch der Ausrichter übernehmen eine Haftung bei Unfällen, Diebstählen und sonstigen Schadensfällen
- Geräte außer Speere und Staffelhölzer werden vom Veranstalter gestellt. Eigene Geräte können nach vorheriger Prüfung eingesetzt werden.
- Umkleiden/Duschen sind vor Ort.
- Für die Verpflegung ist gesorgt.

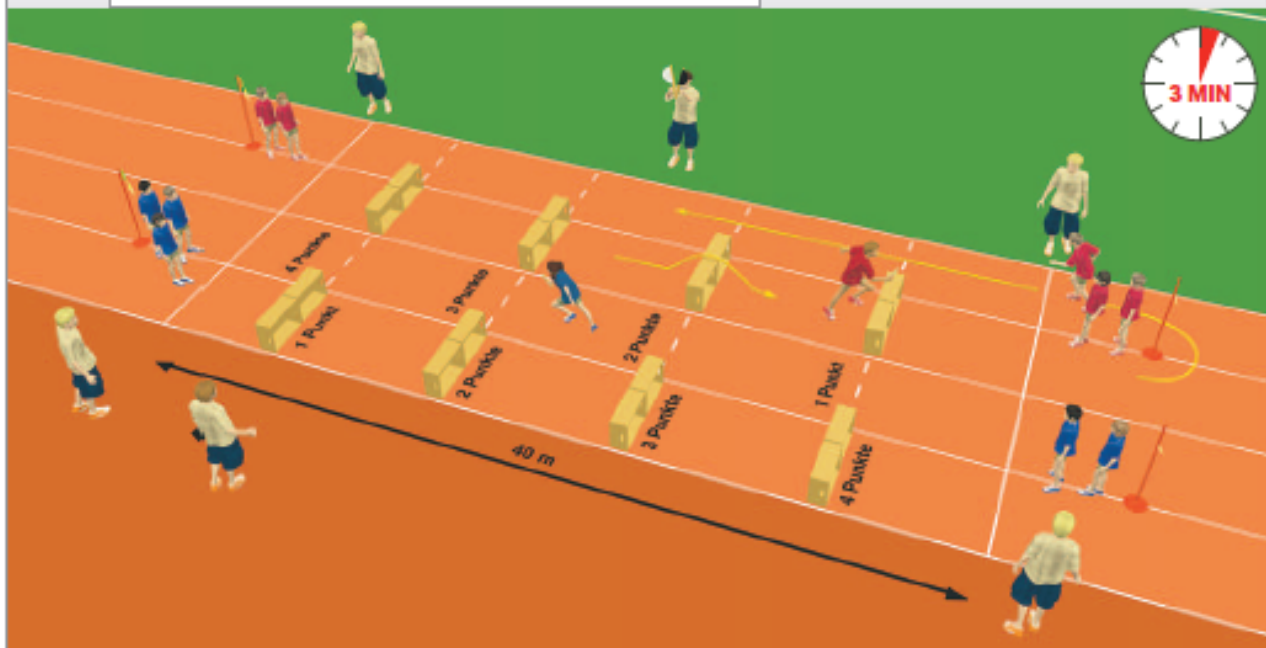
Erhard Schäfer

1. Vorsitzender

U10

VOM „ÜBER-LAUFEN“ ZUM HÜRDENSPRINT

30- BIS 40-M-HINDERNIS-SPRINTSTAFFEL

**KURZBESCHREIBUNG/
ORGANISATION**

- Ziel: Die Kinder sollen wiederholt schnellstmöglich reagieren, starten, beschleunigen und jeweils nach absolvierter Hindernis- bzw. Flachsprintstrecke die Geschwindigkeit reduzieren, umkehren und das Staffelgerät an den Nächsten übergeben.
- Jedes Teammitglied nimmt teil.
- Jede Staffel benötigt 2 nebeneinander liegende Bahnen.
- In exakt 3 Minuten wird eine möglichst große Strecke eines

Parcours aus 30- bis 40-M-Hindernis- und -Flachstrecke absolviert.

- Auf der Hindernisstrecke stehen 4 bis 6 „baugleiche“ Hindernisse mit einer Höhe zwischen 30 und 50 cm (z.B. quer gestellte Bananenkartons, Kinder-Hürden) mit einem festen Abstand von jeweils 4 bis 6 m.
- Die Kinder eines Teams stellen sich in möglichst gleicher Anzahl an den Startlinien der Strecke auf. Der 1. Läufer auf der Hindernisstrecke ist der Startläufer.
- Hat ein Läufer nach Startkommando „Auf die Plätze! Fertig! Los!“ die Hindernisse überquert, übergibt er

den Tennisring o. Ä., stellt sich hinten an und wartet, bis er wieder an der Reihe ist.

- Startet der Startläufer voreilig, so wird dies als individueller Fehlstart gewertet. Durch einen Rückschuss bzw. Pfiff wird der Start abgebrochen und der entsprechende Läufer wird kindgemäß ermahnt.
- Die Übergabe des Gerätes erfolgt von hinten. Dazu wird eine Stange (ca. 3 m hinter der Übergabelinie) umlaufen.
- Die Übergabe muss bis zum 1. Hindernis erfolgen.

WETTKAMPFHILFER (8/4 TEAMS)

- 1 Helfer: Ordner und Starter
- 1 Helfer: Zeitnehmer
- 2 Helfer: Aufstellen der Hindernisse
- 4 Helfer: Punktezähler und Übergabekontrollreue

WERTUNG

- Welche Mannschaft sammelt innerhalb von exakt 3 Minuten die meisten Punkte? – Jeweils 1 Punkt gibt es für das Überlaufen eines jeden Hindernisses sowie auf der Flachstrecke für das Vorbellaufen an jedem einzelnen Hindernis.
- Die erzielte Punktzahl wird mit der der anderen Teams verglichen und in eine Rangfolge gebracht.

**MATERIAL (4 TEAMS;
HIER JEWEILS 4 HINDERNISSE)**

- 16 Hindernisse
- 8 Hindernisstangen/ Umlaufmale
- 4 Tennisringe o. Ä.
- 1 Stoppuhr
- 1 Startklappe (alternativ: Pistole) und 1 Pfeife